ㅁ

**<상세 수행내용>**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013184019 유 재용 | **팀명** | Fancy Planet |
| **주차** | 20주차 | **기간** | 2018.5.20 ~ 2019.5.26 | **지도교수** | 이 형구 (서명) |
| **이번주 한일** | 1. 서버와 DB연동 | | | | |

* 과제 클라이언트에서 서버와 DB의 통신 테스트 완료

로그인 시 DB의 ID정보 확인, 접속 종료시 현재 위치 저장-> 다음 접속 시 저장 위치에서

시작

* 서버 프로그램에 DBManager객체 구현 완료. 로비 씬 개발에 맞춰 발전시킬 예정

Youtube : https://www.youtube.com/watch?v=C1xSzMeUUCg&feature=youtu.be

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결방안** |  |
| **다음주차** | 21주차 | **다음기간** | 2018.5.27 ~ 2018.5.22 |
| **다음주 할 일** | 1. 클라이언트의 피직스 엔진을 서버로 이전(계속) 2. 로비 씬 패킷 프로세스 구현(계속) 3. 게임 진행 프로세스에 따른 DB 테이블 추가 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |